



Macéo Bonnet - Interactive Media Designer

Expériences

Depuis Août 2022

Junior 3d Artist chez Monkey Factory :

- Modélisation d'objet 3D
- Création de Moodboard
- Mapping sur Unity
- Mise en place du site

Depuis 2017

Activité associative au NED

- Service au bar
- Vente de billet
- Vestiaire
- Nettoyage

Août 2017 - Août 2021

Apprentissage d'IMD chez WGR :

- Réalisations de vidéos, montages
- Photos portraits, photos d'architecture
- Motion design
- Animations 3d
- Impressions 3d
- Développement frontend, html, css, javascript
- Créations de chartes graphiques

Mars 2015

Stage chez Ozwe :

- Créations de moodboards
- Veille concurrentielle
- Tests de jeux vidéo

Diplômes et formations

Septembre 2021

Piscine de l'école 42 Renens :
Apprentissage intensif du shell et du langage C.

Août 2017 - Août 2021

Apprentissage dual à l'eracom et WGR Lausanne :
CFC d'Interactive Media Designer.

Août 2016 - Juin 2017

Préapprentissage à l'eracom Lausanne :
Découverte des métiers d'arts appliqués
et introduction aux logiciels de créations

Compétences

Blender ● ● ● ● ●
After effect ● ● ● ● ●
Premiere Pro ● ● ● ● ●
Photoshop ● ● ● ● ●
Illustrator ● ● ● ● ●

Html ● ● ● ● ●
Css ● ● ● ● ●
JavaScript ● ●
C, C++, C# ● ●

Eglantine 16
1006 Lausanne
maceobonnet.com
maceo.bonnet@gmail.com
+41 79 485 90 56
Né le 01.01.2001